

# ОСНОВНІ МІСЦЕВІ ПРАВИЛА

Набувають чинності з 01 січня 2019 року

## 1. Застосування.

Дані «Основні Місцеві Правила» діють на всіх змаганнях (раундах) з гольфу, що проводяться на території України та в інших державах:

- які організовані або підтримуються Всеукраїнською Федерацією Гольфу,
- в рейтингових змаганнях,
- під час кваліфікаційних змагань,
- на тренувальних раундах і РДД,
- рекомендовані для використання на всіх інших змаганнях та раундах, Клубного рівня, які проводяться по Правилах гольфу R&A та «з» або «без» урахування гандикапу EGA.

## 2. Призначення.

Дані «Основні Місцеві Правила» розроблені Спортивним Комітетом ВФГ, згідно вимог Правил Гольфу затверджених R&A. «Основні Місцеві Правила» мають на меті виділити та уточнити особливості щодо гри в гольф на кожному гольф полі, об'єднати гольфістів-аматорів та професіоналів навколо Олімпійського виду спорту - гольф, а також сприяти його популяризації та розвитку в Україні та світі.

## 3. Виконання.

Реєстрація гравця на змагання (раунди), що зазначені в п.1, підтверджує що гравець ознайомлений з даними Основними Місцевими Правилами та погоджується виконувати їх з моменту реєстрації.

Кожен гольф клуб України повинен використовувати данні Місцеві правила, як основні у своєму клубі. Доповнення, уточнення або зміни можуть вноситись, але тільки після узгодження їх з Спортивним Комітетом ВФГ.

## 4. За межами гольф-поля.

(Правило 18.2)

М'яч «знаходиться за межами гольф-поля», якщо він:

- лежить за лінією, яку утворюють кілочки білого кольору, на рівні землі,
- лежить за лінією, яка має білий колір і визначає межу гольф-поля,
- лежить за стіною чи огорожею.

Потрапивши в таке положення грайте за правилом «Удар на відстань», а також, до свого загального рахунку на цій лунці, додайте «один» штрафний удар.

## 5. Штрафні зони.

(Правило 17)

Якщо берег водойми укріплено підпірною стінкою (дерев'яні балки, бетон або інше штучне покриття) і така штрафна зона не виділена жодним чином (жовті або червоні лінії чи кілочки), тоді вважається, що межі штрафної зони проходять по зовнішньому краю такої стінки. Всі необхідні вимірювання потрібно виконувати саме від такого краю.

## 6. Ділянка в аномальному стані.

(Правило 16)

А. Частина гольф-поля може бути визначена, як ділянка на ремонті, якщо:

- межі такої ділянки позначені лінією білого кольору або кілочками синього кольору і утворюють замкнуте коло, а у разі позначення кілочками, така уявна лінія проходить по поверхні землі,
- в бункерах присутні явні вимоїни піску, які утворились у разі проходження великого потоку води (чи то дощова вода, чи вода з неналагодженої системи поливу),
- на гольф-полі в основній зоні стики між шматками дерену (але не сам дерен) ще не зрослись та між ними утворюються заглиблення.

Грати із такого положення заборонено. Рекомендується без штрафу скористатися реліфом «Удар на відстань» або «Назад по лінії».

Типове місцеве правило F-7

**Б. Нерухомі перешкоди**

Якщо до нерухомої перешкоди, яка має рухомі частини, примикають ділянки, зони гольф-поля, які обмежені лінією білого кольору або кілочками синього кольору, або об'єкти визначені, як ділянка в аномальному стані або ділянка на ремонті, то такі рухомі частини визначені, як «ділянка в аномальному стані».

Типове місцеве правило F-3.1

**В. Нерухомі перешкоди, які знаходяться поблизу або на паттінг-гріні**

Гравець може використати можливість реліф за Правилком 16.1б, якщо м'яч зупинився в основній зоні, а нерухома перешкода знаходиться на лінії гри:

- в межах не більше двох ключок від точки в якій м'яч прийшов у стан спокою,
- а також у межах не більше двох ключок від паттінг-гріна,
- або така нерухома перешкода знаходиться на самому паттінг-гріні.

Типове місцеве правило F-5

**Г. захист молодих насаджень та декоративних рослин**

Для захисту молодих насаджень та декоративних рослин, гольф клубам рекомендовано огороджувати такі ділянки кілочками з мотузками зеленого кольору, а також обов'язково вказувати де саме (приклад: праворуч від фервея лунки №1, ділянка, яка позначена кілочками та мотузкою зеленого кольору, визначена як ділянка гольф-поля не призначена для гри). Якщо таких ділянок на гольф-поля багато, тоді вказується, що всі ділянки гольф-поля, які обмежені кілочками та мотузкою зеленого кольору, визначені як ділянки гольф-поля не призначені для гри.

Також, якщо навколо дерева, кущів, квіткових насаджень або будь-яких інших елементів гольф-поля виконано обкопування, зроблене заглиблення або навпаки насипано ґрунт, а також, якщо ці самі ділянки засипані мульчою (гравієм, деревиною, пластиком тощо), тоді ці ділянки визначаються як ділянки захисту молодих насаджень.

Грати із такого положення заборонено. Рекомендується без штрафу скористатися реліфом «Удар на відстань» або «Назад по лінії».

**7. Області вкидання м'яча**

Якщо на гольф-полі, для полегшення та підтримання належного темпу гри, виділені області вкидання м'яча, які обмежені замкнутою лінією білого кольору, а також позначені написами на землі або табличками «DZ» /«Drop Zona», тоді реліф в цій області, є додатковою опцією реліфу до відповідного Правилка.

Первинний або інший м'яч повинен бути вкинутим в межах цієї області вкидання м'яча, а також прийти у стан спокою в цій же області.

Типове місцеве правило E-1

## 8. Темп гри

(Правило 6.4 в.(2))

Гравцям дозволено, а також рекомендовано грати поза чергою.

(Правило 5, розділ 5.6)

Дозволений час гри на кожній лунці, графіку темпу гри і час регламентованого раунду в цілому визначаються Турнірним Комітетом. Час фіксується по останньому гравцю групи, який покинув межі паттінг-грину

Рахується, що група:

- яка стартувала першою або після додаткового стартового інтервалу, вийшла з графіку, якщо ця група закінчила гру на лунці пізніше часу, вказаного у графіку темпу гри (4 хвилини);
- будь-яка інша група, вийшла з графіку, якщо вона закінчила гру на лунці пізніше часу, вказаного у графіку темпу гри, а також відставання від попередньої групи перевищує стартовий інтервал;

Якщо у групи зафіксовано вихід з графіку:

- гравці такої групи повинні впродовж гри на двох найближчих лунках «повернутися» до графіку темпу гри;
- після двох лунок, якщо гравці групи не «повернулися» до графіку темпу гри, Головний Суддя призначає відповідальну особу для супроводу групи та облік часу кожного гравця групи.

З моменту застосування до групи обліку часу, гравцеві, який витратив більше ніж 40 секунд на виконання удару, зараховується перевищення часу. 5 (п'ять) додаткових секунд дається гравцеві, який першим із групи виконує удар з зони-ті на лунці PAR-3, наближуючий удар, чіп або пат.

Одержані штрафи діють до кінця регламентованого раунду, навіть якщо група згодом подолала відставання і повернулася до графіку темпу гри.

Штраф за порушення Умов:

Перше перевищення часу: один штрафний удар;

Друге перевищення часу: два штрафних удари;

Третє перевищення часу: дискваліфікація.

Облік часу починається:

- коли гравець підійшов до свого м'яча,
- прийшла черга його гри (або є можливість грати поза чергою),
- та нема перешкод для виконання удару.

Облік часу закінчується, коли група «наздоганяє» графік темпу гри, про що повідомляються гравці цієї групи.

Будь-яке зафіксоване під час хронометражу перевищення часу, а також штрафи, які були накладені за перевищення часу, зберігаються до кінця раунду.

## 9. Зупинка гри внаслідок небезпечної ситуації

Сигнал для зупинки гри у випадку небезпечної ситуації – один тривалий гудок сирени;

Сигнал для всіх інших зупинок гри – три коротких послідовних гудка сирени;

Сигнал для відновлення гри – два коротких гудка сирени.

Гравець буде дискваліфікований, якщо він після сигналу про зупинку буде продовжувати грати. Його результат, показаний у цей день змагання не враховується.

#### **10. Пересування по гольф-полю**

Продовж змагання гравці не можуть використовувати ніякі засоби пересування (такі, як машинки для гольфу, скутери і таке ін.), якщо це спеціально не дозволено Турнірним Комітетом.

#### **11. Кедді**

Учасникам заборонено використовувати гравців професіоналів у ролі кедді. Чинне тлумачення Правил гольфу R&A, обмеження для гравця, викладені у Правилі 10, розділ 10.3, с. 101, редакція ВФГ

#### **12. Повернення рахункових карток**

(Правило 3.3)

Гравець ЗОБОВ'ЯЗАНИЙ ОСОБИСТО повернути свою рахункову картку, у місце, визначеному Турнірним Комітетом, як суддівський офіс. Рахункова картка вважається повернутою, коли гравець покинув суддівський офіс.

Примітка: якщо гравець, без поважних причин, особисто не повертає свою рахункову картку, то до гравця застосовується покарання за порушення «Кодексу поведінки гравця» у вигляді дискваліфікації, а його результат, показаний у цей день змагання не враховується.